

Ficha de escritura creativa

¡Tu segundo cuento!

Cuento 2
Desde 5 años

Sigue los pasos tú solo o sola. ¡Tú eres el autor!

1 Mira y cuéntalo

Cuéntale tu idea a un peluche o a un recortable.



Así terminó el libro 1

Mauro y Lara salvaron el bosque de las flores blancas del hechizo del hada Hadalina, con la ayuda del duende Gorve.

Ahora aparece una llave dorada…

Ayudante
◯ Pez parlante ◯ Anaxtasia ◯ Duende Gorve

Problema
◯ Algo se pierde ◯ Un acertijo ◯ Alguien llora

2 Piensa

Responde en una línea. Mira el ejemplo.

¿Quién? _____

¿Dónde? _____

¿Qué pasa? _____

¿Cómo acaba? _____

Ejemplo: así lo pensó Mauro
¿Quién? Mauro y un pez parlante.
¿Dónde? En una fuente mágica.
¿Qué pasa? La llave se cae al agua.
¿Cómo acaba? Un pez la trae de vuelta.

3 Dibuja y escribe

Una frase en cada cuadro o más si quieres.

1 Al principio

Dibuja

_____
_____
_____

→

2 Pasa algo

Dibuja

_____
_____
_____

→

3 Al final

Dibuja

_____
_____
_____

Mi cuento se llama

_____

4 Revisa

Léelo en voz alta y colorea una estrella por cada cosa.

☆ Tiene un personaje ☆ Tiene un problema ☆ Tiene un final ☆ Usé una palabra mágica ☆ Lo leí en voz alta

Nombre _____ **Fecha** _____





Basada en el cuento *Mauro en el bosque de las flores blancas*, de María Concepción Teodoro Fraire.
Canción: www.mauroylara.es

Mauro y la llave dorada

María Concepción Teodoro Fraire

Ficha de escritura creativa

¡Tu tercer cuento!

Sigue los pasos tú solo o sola. ¡Crea un amigo nuevo!

Cuento 3
Desde 5 años

1 Mira y cuéntalo

Cuéntale tu idea a un peluche o a un recortable.



Así sigue el libro 2

Mauro y Lara entran en el Reino de las Sirenas, cruzan el Laberinto Bailarín y resuelven el acertijo de Anaxtasia.

Ahora suena un sonajero mágico…

El sonajero…
◯ Despierta ◯ Llama ◯ Abre un camino

Tu amigo nuevo
◯ Un animal ◯ Un gigante ◯ Un fantasma

2 Piensa

Responde en una línea. Mira el ejemplo.

¿Quién? _____

¿Dónde? _____

¿Qué pasa? _____

¿Cómo acaba? _____

Ejemplo: así lo pensó Mauro
¿Quién? Lara y un delfín.
¿Dónde? En una isla escondida.
¿Qué pasa? El sonajero despierta la isla.
¿Cómo acaba? Todos bailan juntos.

3 Dibuja y escribe

Una frase en cada cuadro o más si quieres.

1 Al principio

Dibuja

_____
_____
_____

→

2 Pasa algo

Dibuja

_____
_____
_____

→

3 Al final

Dibuja

_____
_____
_____

Mi cuento se llama

_____

4 Revisa

Léelo en voz alta y colorea una estrella por cada cosa.

☆ Tiene un personaje ☆ Tiene un problema ☆ Tiene un final ☆ Usé una palabra mágica ☆ Lo leí en voz alta

Nombre _____ **Fecha** _____

Basada en el cuento *Mauro y la llave dorada*, de María Concepción Teodoro Fraire, ilust. Ana Santiago Clemente. Canción: www.mauroylara.es

Mauro y la llave dorada

María Concepción Teodoro Fraire

Para jugar con tu cuento

¡Actúa tu cuento!

Usa los recortables para contar tu historia en voz alta.

Recorta cada personaje por la línea de puntos, **pega** un palito de helado o un trozo de cartón en la pestaña y **actúa** tu cuento.



palito

Mauro



palito

Lara



palito

Anaxtasia



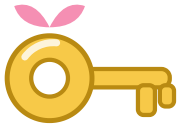
palito

Pez parlante



palito

Cangrejo



palito

Llave dorada



palito

Sonajero mágico



palito

Varita mágica

Dibuja a tu amigo nuevo

palito

Mi amigo nuevo

Nombre _____ **Fecha** _____

Basada en el cuento *Mauro y la llave dorada*, de María Concepción Teodoro Fraire, ilust. Ana Santiago Clemente. Canción: www.mauroylara.es